

# RACINES GUYANE MULTIPLE

Ce jeu teste vos connaissances générales des cultures des populations du Sud de la Guyane, il vous fera passer un excellent moment et vous apprendrez peut-être même des choses ! Pour jouer, il faut être au minimum 2 personnes. Le but du jeu est d'être le premier à accumuler toutes les perles de couleur sur son totem en répondant correctement aux questions thématiques. Devenez alors incollable sur ce qui constitue une part de la richesse humaine du territoire guyanais !

AGE  
11+

2 à 8

30 min.

Adaptation : Gaëlle Cornaton & Géraldine Jaffrelet / PAG  
Illustrations : Marie Verwaerde  
Design graphique : Géraldine Jaffrelet / PAG



# KOTIKA

A L'ASSAUT DU FLEUVE

Arriver le premier au village de «Lesse Dede Tabiki» !  
 Tout le monde part de «Gaan Chton» avec sa pirogue et devra choisir entre la route la plus sûre et la plus rapide, compter sur ses seules forces ou trouver des compagnons de route et se garder des mauvaises rencontres ou des coups du sorts pour être le premier arrivé !

AGE  
8+



2 à 5



30 min.

Idée originale et conception : Pierre Joubert / PAG

Illustrations : Jean-Pierre Penez

Design graphique : Géraldine Jaffrelot / PAG



# le dialogue EST DANS VOTRE NATURE

A l'heure où le monde entier est devenu accessible, où les échanges sont faciles... l'homme, lui, n'a jamais été si fermé sur lui-même... Pourtant, vous n'avez pas oublié, comme tous les autres, que vous êtes un être humain, doté de la précieuse parole, d'une conscience spectaculaire... Vous savez évidemment communiquer avec vos semblables...

AGE 10+ | 4 | 20 min.

Adaptation : Mélanie Dumoulin et Gaëlle Cornaton / PAG  
Design graphique : Géraldine Jaffreiot / PAG



# PENSE-BÊTE

Guyane



La forêt Guyanaise est pleine de bêtes ! Mais on y trouve aussi beaucoup d'hommes ; chasseurs, touristes, scientifiques, etc... Dans cette jungle, chacun cherche des bêtes pour différentes raisons : saurez-vous vous mettre à leur place ?

Au cours de plusieurs manches, vous allez prendre le rôle de différents personnages. A chaque fois, vous devrez vous adapter à la «logique» de chacun des personnages pour marquer le plus de points possibles. La partie se joue en plusieurs manches. Autant de manches que de joueurs.

AGE 7+  
 3 à 6  
 30 min.

Conception : Pierre Joubert & Géraldine Jaffrelot / PAG  
 Design graphique & Illustrations : Géraldine Jaffrelot / PAG

